

Oponentus™ presenterer  
en komplett løsning med cup-, bane-,  
medlemsadministrasjon og rating

## Oponentus™ løsning skiller seg fra andre løsninger

Enkel administrasjon	Oponentus løsning og målsetning	Andre løsninger	Tungvin administrasjon
	Online løsning med ny og bedre metode for gjennomføring av turneringer.	PC software med mange begrensninger	
Turneringsleder må inn på PCen	<p>Turneringsleder oppretter turneringen og reserverer baner til kampene.</p> <p>Om arenaen bruker vår banebooking oppdateres bookingsystemet systemet samtidig som tid/sted legges inn per kamp.</p> <p>Turneringsleder kan delegere oppgaven å formidle resultater til enten spillerne, dommerne eller turneringsleder selv.</p>	<p>Turneringsleder oppretter turneringen.</p> <p>Om det skal være dommere må turneringsleder kontakte dommere og undersøke om de kan, og må så evt. registrere og velge dommer fra en meny.</p> <p>Turneringsleder må sette banetider manuelt. Det er ingen kobling til banebooking så baner må bookes separat i en annen løsning.</p> <p>Når turneringen er opprettet må den eksporteres til internett for at spillere skal kunne se informasjon og melde seg på.</p> <p>Bare turneringsleder kan formidle resultater.</p>	Turneringsleder må inn på PCen
	Om det skal være dommere i turneringen genereres invitasjoner automatisk til dommere etter at turneringen er opprettet. Dommere melder seg på i tidsrommet påmeldingsfristen er åpen for dommere i turneringsplanen.		
	Invitasjoner genereres til spillere. Spillere	Spillere kan så melde seg på.	

	<p>melder seg på. Når det kreves påmeldingsavgift må spillere betale for å melde seg på. Turneringsleder slipper å avstemme betalinger og påmeldinger.</p> <p>Betalingsløsningen vil være rimelig og enkel å ta i bruk.</p>	<p>Noen programvareleverandører tilbyr en online betalingsløsning men ikke alle benytter seg av det muligens fordi det representerer en for stor merkostnad.</p> <p>Om klubbene ikke bruker online betalingsløsning må turneringsleder avstemme betalinger mot påmeldinger og markere når spillere har betalt.</p>	
	<p>Turneringsskjema skal genereres automatisk når påmeldingsfristen for spillere er gått ut.</p>	<p>Når påmeldingsfristen er ute må turneringsleder gå inn i software igjen og gjøre trekninger og generere skjema. Så må meldinger genereres til spillerne om når og hvor de skal spille første kamp, evt. at de finner spilletider i turneringsskjema på internett.</p>	<p>Turneringsleder må inn på PCen</p>
	<p>Meldinger genereres automatisk til spillere om når og hvor de skal spille kampene.</p>	<p>Når resultater fra kampene kommer inn må turneringsleder inn i programvaren igjen og legge inn resultater manuelt.</p> <p>Turneringsleders assistenter samler gjerne inn resultater så legger turneringsleder inn disse så ofte som mulig. Evt. oppdateres tablået på klubbens tavle for hånd eller turneringsleder skriver ut oppdatert skjema.</p> <p>Spillernes rating oppdateres av forbund i et separat system, i tennis en gang i måneden eller hver annen måned.</p>	<p>Turneringsleder må inn på PCen, kanskje flere ganger.</p>

	Resultater legges inn enten av dommere, turneringsleder eller spillere selv. Rating oppdateres automatisk når resultater legges inn etter hver kamp.		
	Turneringen er ferdigspilt. Premie seremoni.		

### Andre forskjeller

	<b>Oponentus løsning</b>	<b>Andre løsninger</b>	
	Vil også tilby online medlemsadminstrasjon, online booking og anerkjent rating metode i samme løsning.	Ingen andre løsninger tilbyr alt i ett med like effektiv metode for gjennomføring av turneringer.	
Ikke ferdig	Representerer det beste utgangspunktet å bygge videre på.	Fungerer i dag men har mange begrensninger.	

## Her skal vi se nærmere på metoden for opprettelse og gjennomføring av turneringer

Her ser vi hovedsiden for opprettelse av turneringer

**Create tournament**

Your current time and date: 20:45 08-06-2011 [Edit](#)

Tournament name\*:

Dart  Select discipline

Step	Tournament settings	Set	Set
1	Set tournament details	<a href="#">Set</a>	(!)
2	Set tournament officials	<a href="#">Set</a>	(!)
3	Set prizes	<a href="#">Set</a>	(!)
4	Set match format for matches	<a href="#">Set</a>	(!)
5	Tournament plan	<a href="#">Set</a>	(!)
6	Set/book times for matches and prize ceremony	<a href="#">Set</a>	(!)
7	Set sport specific details/Equipment	<a href="#">Set</a>	(!)
8	Messages settings	<a href="#">Set</a>	(!)
9	Cost of tournament	<a href="#">Set</a>	(!)

[<<Back](#) [Save](#) [Submit](#)

Her ser vi turneringsplanen

**Tournament plan**

	Date	Time (24h/00:00)
Tournament officials enter from:	00-00-0000	00:00
Tournament officials enter to / Players/Teams enter from:	00-00-0000	00:00
Players/Teams enter to / Preparing for play from:	00-00-0000	00:00
Preparing for play to / Tournament is played from:	00-00-0000	00:00
Tournament is played to:	00-00-0000	00:00

[<<Back](#) [Submit](#)

- Når en turnering er registrert legges den inn i en global database.
- Når turneringsleder har valgt at det skal være dommere i turneringen åpnes påmelding for dommere. Invitasjoner genereres automatisk til dommere som er kvalifisert.
- Når turneringsleder har valgt at det ikke skal være dommere åpnes påmelding direkte for spillere. Invitasjoner genereres direkte til spillere når turneringen er registrert. Turneringsplanen inneholder da ikke tidsintervall for påmelding av dommere.

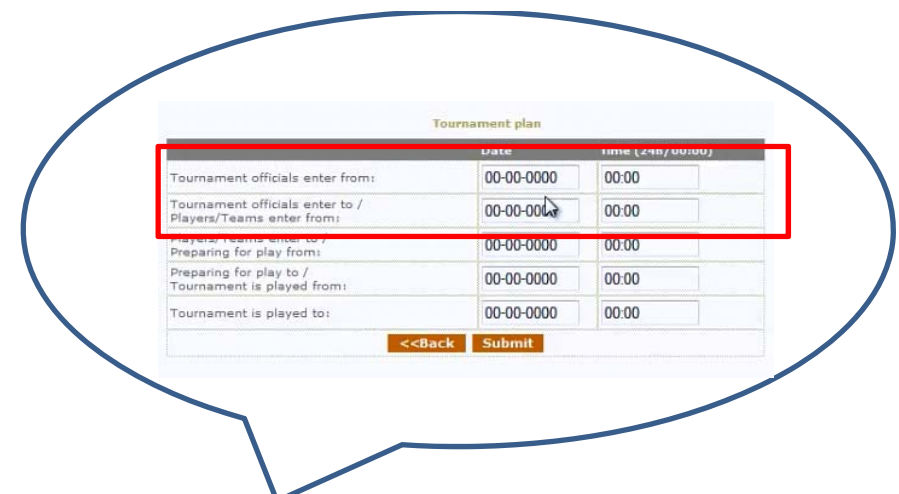
**Enter Username and Password**

Username :

Password :

[Forgot Password](#)

[Register](#)



Dommere logger inn og kan melde seg på i det angitte tidspunktet I turneringsplanen.

[User Profile](#) | [my tasks](#) | [User Tools](#) | [Logout](#)

[<<back](#)

**Entry table for Match referees**

Select match(es)

Date/Time	Round/Match	Place/Court no.	Fee/Currency	Role/Certificate required	Main	Reserve
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:1	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:2	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:3	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:4	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:5	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:6	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:7	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:1 Match:8	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:2 Match:1	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	
Date:0000-00-00 Time:00:00:00	Round:2 Match:2	Place: Court no:	Currency: Fee:0	Match referees	<input checked="" type="checkbox"/>	

-Om det ikke er nok dommere påmeldt i turneringen innen påmeldingsfristen for dommere vil turneringen bli stoppet før invitasjoner sendes ut til spillerne.

-Når det er nok dommere påmeldt i turneringen  
Innen påmeldingsfristen for dommere vil invitasjoner  
bli sendt ut til spillerne.

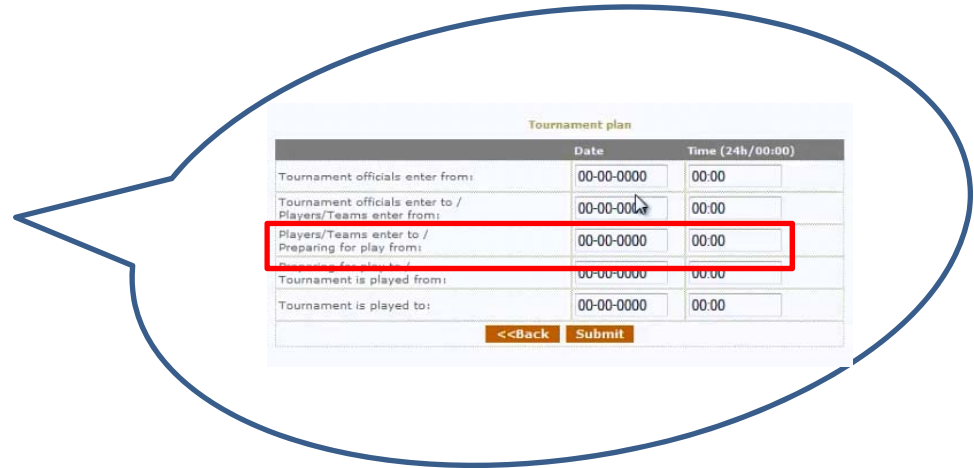


Spillere logger seg på og kan melde seg på  
i tidsrommet markert i turneringsplanen.

The image shows a login form with the title 'Enter Username and Password'. It contains a 'Username' field with the number '1' entered, a 'Password' field with masked characters, a 'Login' button, and links for 'Forgot Password' and 'Register'.

The image shows a 'Tournament Plan' page. On the left, there is a list of roles: 'ndresen', 'Data Center Arena', 'ination Tournament', and 'ees, Tournament referees'. On the right, there is a 'Menu' section with buttons for 'Change in ratings', 'Entrants', 'Reports', and '<<Back'. Below the menu is a section 'Enter tournament:' with a dropdown menu for 'Select Role' where 'Player' is selected.

-Når påmeldingsfristen for spillere er gått ut eller det er maksimalt antall spillere påmeldt genereres turneringsskjema automatisk. Baner som ikke trengs avbookes.  
 -Meldinger genereres automatisk til spillere om tid/sted for kampene.

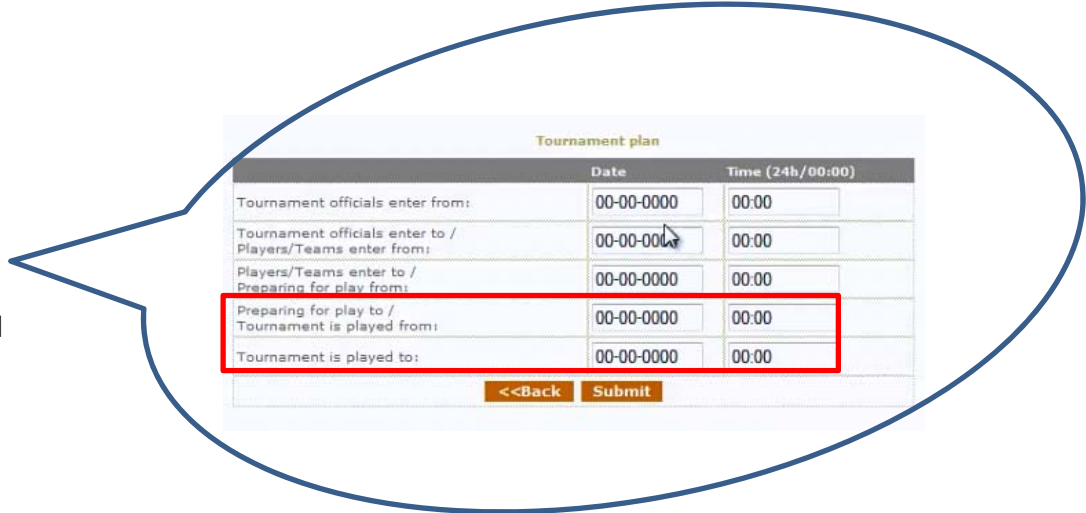


June cup 1		
Round 1	Round 2	Round 3
Match 1 Sigurd T. Hauge Bye	Match 1 Sigurd T. Hauge Winner of Match [3] Of Round[1]	Final Winner of Match [1] Of Round[2] Winner of Match [2] Of Round[2]
Match 3 Svein Nordseth Bøe Roger Alf Arnesen		
Match 4 Sigurd Herman Johannessen Tom Nordland	Match 2 Winner of Match [4] Of Round[1] Winner of Match [2] Of Round[1]	
Match 2 Per Johansen Nils Hauge		

Per i dag har vi to turneringsskjema, single elimineringskjema med og uten bronse finale. Skjema som brukes er det samme som badmintonforbundet bruker. Spillerne settes opp i skjema etter rating slik at de beste spillerne ikke møter hverandre i første runde.



-Turneringen spilles i det markerte tidsrommet i turneringsplanen, som er fra starttiden for første reserverte tid til sluttiden for siste reserverte tid i turneringen.



My tasks

My tasks ▾

All ▾ All ▾ All ▾

Report	Sport	Report for	Task(s)	Due date	Details	File
By: Match referees To: Playacup.com	Dart	June cup 1 , Round 1, Match 2 Per Johansen vs. Nils Hauge	Match referees Report			<a href="#">Report</a>
By: Match referees To: Playacup.com	Dart	June cup 1 , Round 1, Match 3 Svein Nordseth Bøe vs. Roger Alf Arnesen	Match referees Report			<a href="#">Report</a>
By: Match referees To: Playacup.com	Dart	June cup 1 , Round 1, Match 4 Sigurd Herman Johannessen vs. Tom Nordland	Match referees Report			<a href="#">Report</a>
By: Match referees To: Playacup.com	Dart	June cup 1 , Round 1, Match 2 Per Johansen vs. Nils Hauge	Process result(s) Report absence			<a href="#">Report</a>
By: Match referees To: Playacup.com	Dart	June cup 1 , Round 1, Match 3 Svein Nordseth Bøe vs. Roger Alf Arnesen	Process result(s) Report absence			<a href="#">Report</a>

-Ved opprettelse av turneringen bestemmes hvem som skal formidle resultater når kamper er spilt. Resultatrapporter fordeles til brukerne som får denne oppgaven: Enten dommere, turneringsleder eller spillerne fra en kamp.

Oponentus hypotese:

Enklere turneringsadministrasjon betyr nye målgrupper. Med konkurrerende software er det for tungvint å arrangere turneringer til at en mindre eller mellomstor bedrift vil gjøre det selv for sine ansatte.

Målgrupper for salg av lisenser er: Klubber, bedrifter, caféer, hoteller osv.

En klubb som kjøper lisens skal få forenklet cup, bane- og medlemsadministrasjon. Beregning av spilleres rating skjer automatisk når resultater legges inn.